



Programma Informatica per le classi prime professionale
Docente: Agnese Torre
A.S. 2024-2025

T.I.C. Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione

Il computer come elaboratore dei dati
Il computer come strumento aggiornabile
L'Information Technology oggi e domani
Le STEM e Grace Hopper Murray

Architettura dei sistemi di elaborazione

Hardware software
I tipi di computer
Architettura di un sistema di elaborazione
Macchina di Von Neumann
Unità centrale ed esterna
I bus e le porte di comunicazione

Sistema operativo

Struttura e ruolo del sistema operativo
Funzionalità di base del sistema operativo
Struttura di un sistema operativo
Il nucleo
Il gestore della memoria centrale
Il gestore delle periferiche
Il file system
L'interfaccia con l'utente

Computer Network

Concetto di rete informatica
Tipologie reti
Concetto e utilizzo del grafo

SOFTWARE DI PRODUTTIVITÀ: ELABORAZIONE TESTI

Elaborazione testi
Interfaccia grafica di Word-Google Documenti
La formattazione del testo
Sessione di lavoro con un word processor

SOFTWARE DI PRODUTTIVITÀ: PRESENTAZIONI MULTIMEDIALI

Strumenti per presentazione multimediali
Costruzione presentazioni multimediali

Programmazione a blocchi

Utilizzo software Scratch tramite piattaforma open source
Cenni sul software

Attività pratiche

Piattaforma G-Suite

Utilizzo Documenti G-Suite (realizzazione di documento digitale, Formattare i testi nei documenti, inserimento immagini, rappresentazione dati tramite tabelle, Impaginare e definire il layout anche di documenti commerciali)

Utilizzo Presentazioni G-Suite (realizzazione presentazione multimediale, formattare le diapositive, collocare gli elementi nelle slide secondo un layout, applicare temi predefiniti)

Utilizzo Scratch