



Programma Informatica per le classi prime professionale
Docente: Agnese Torre
A.S. 2025-2026

T.I.C. Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione

Il computer come elaboratore dei dati
Il computer come strumento aggiornabile
L'Information Technology oggi e domani
Le STEM e Grace Hopper Murray

Architettura dei sistemi di elaborazione

Hardware software
I tipi di computer
Architettura di un sistema di elaborazione
Macchina di Von Neumann
Unità centrale ed esterna
I bus e le porte di comunicazione

Sistema operativo

Struttura e ruolo del sistema operativo
Funzionalità di base del sistema operativo
Struttura di un sistema operativo

Computer Network

Concetto di rete informatica
Tipologie reti
Concetto e utilizzo del grafo

SOFTWARE DI PRODUTTIVITÀ: ELABORAZIONE TESTI

Elaborazione testi
Interfaccia grafica di Word-Google Documenti
La formattazione del testo
Sessione di lavoro con un word processor

SOFTWARE DI PRODUTTIVITÀ: PRESENTAZIONI MULTIMEDIALI

Strumenti per presentazione multimediali
Costruzione presentazioni multimediali

Programmazione a blocchi

Utilizzo software Scratch tramite piattaforma open source
Cenni sul software

Attività pratiche

Piattaforma G-Suite

Utilizzo Documenti G-Suite (realizzazione di documento digitale, Formattare i testi nei documenti, inserimento immagini, rappresentazione dati tramite tabelle, Impaginare e definire il layout anche di documenti commerciali)

Utilizzo Presentazioni G-Suite (realizzazione presentazione multimediale, formattare le diapositive, collocare gli elementi nelle slide secondo un layout, applicare temi predefiniti)

Utilizzo Scratch